

Anlegen/Ändern eine Veranstaltung im Vereinsmanager

Bitte Internetseite öffnen: Lindlar.sgv.vereinsmanager.org (Schreibweise beliebig)

Es öffnet sich der Vereinsmanager: Bitte bei ANMELDUNG einloggen/anmelden

Es erscheint oben rechts euer Vorname, sofern die Anmeldung korrekt gewesen ist

Tourenverwaltung

Über das + Zeichen (neue Wanderung) auf der rechten Bildschirmseite im oberen Viertel

Es erscheint eine Maske die zu befüllen ist

„DATUM“ in der Form wie „TT.MM.JJJJ“ bitte eintragen

Status auswählen oder „Offen für Anmeldungen“

Touren-Portal bitte auf „JA“

Titel der Veranstaltung: Bitte Titel eintragen

Beschreibung: Hier ist die Veranstaltung zu beschreiben, wobei letztendlich im Internet nur die ersten 30 Worte angezeigt werden.

Hinweise vor der Veranstaltung: Hier sollte der Treffpunkt beschrieben werden. Durch Verlinkung kann auch der Startpunkt hinterlegt werden. Die Adresse bekommst du, wenn du Google Maps öffnest und dort den Startpunkt markierst. Die Koordinaten werden dabei angezeigt. Diese bitte kopieren.

Schreibe dazu „Treffpunkt“, markiere das Wort und wähle das flachliegende Verknüpfungszeichen (Link) aus. Füge dort z.B. die Adresse aus Google Maps ein. und vergiss nicht zu speichern

Schwierigkeit: Bitte auswählen oder auf „nicht anwendbar“ belassen. Dann muss „Schwierigkeit automatisch“ den Status JA haben

E-Mail Registrierung: bitte auf JA

E-Mail: Dort bitte deine E-Mail-Adresse eintragen

Online-Registrierung: JA

Kostenabrechnung: JA

Beitrag Gast: bei Gästen auf aktuell 2 Euro setzen

Hinzufügen

Es erscheint die Seitenübersicht aller hinterlegten Veranstaltungen

Hier dann bitte deine erstellte Veranstaltung auswählen und auf das Symbol mit den 2 Personen klicken (Teilnehmer pflegen)

Sich selber als Mitglied suchen: mit +Zeichen auswählen / Wanderführung auf Status JA setzen /

Hinzufügen

Oben links, neben „Mitglied“ findest du ein Dreieck für zurück

Du bist jetzt als Veranstaltungsleiter für alle ersichtlich hinterlegt.

Über den **Bleistift** kannst du **Änderungen** vornehmen